

Ενότητα Β1: **Βασικές έννοιες της Πληροφορικής και της Επιστήμης Η/Υ**

B1.1 Τρόπος **αναπαράστασης** των **δεδομένων** και των **εντολών** ενός προγράμματος.

Ενότητα Β6: **Βάσεις Δεδομένων και Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων**

B6.1 Βασικά **χαρακτηριστικά** και **κατηγορίες Πληροφοριακών Συστημάτων**.

B6.2 Σύντομη **περιγραφή του ρόλου (καθήκοντα)** και των **αναγκαίων προσόντων του Αναλυτή Συστημάτων**.

B6.3 Σύντομη περιγραφή της λειτουργίας του **μοντέλου του Καταρράκτη (Waterfall model)** του Κύκλου Ζωής και Ανάπτυξης Πληροφοριακών Συστημάτων.

B6.4 Καθορισμός των **προδιαγραφών ενός συστήματος** (μοντελοποίηση των διαδικασιών του) χρησιμοποιώντας **Διαγράμματα Ροής Δεδομένων (ΔΡΔ)**.

Ενότητα Β7: **Αλγοριθμική Σκέψη, Προγραμματισμός & Σύγχρονες Εφαρμογές Πληροφορικής**

B7.1 Εξοικείωση με το κατάλληλο προγραμματιστικό περιβάλλον.

B7.2 Χρήση των απαραίτητων μεταβλητών /σταθερών με κατάλληλους τύπους δεδομένων και των εντολών εισόδου και εξόδου για την δημιουργία απλών προγραμμάτων.

B7.3 Χρήση τελεστών και συναρτήσεων από βιβλιοθήκες για δημιουργία παραστάσεων / εκφράσεων και επεξεργασία δεδομένων.

B7.4 Χρήση των φάσεων του Κύκλου Ανάπτυξης μιας Εφαρμογής για την επίλυση προβλημάτων ακολουθιακής δομής.

B7.5 Χρήση των φάσεων του Κύκλου Ανάπτυξης μιας Εφαρμογής για την επίλυση προβλημάτων δομής διακλάδωσης.

B7.6 Χρήση των φάσεων του Κύκλου Ανάπτυξης μιας Εφαρμογής για την επίλυση προβλημάτων με την δομή επανάληψης FOR.

Σημείωση: Φωλιασμένες εντολές FOR (Nested for loops) - Διδακτέα αλλά όχι εξεταστέα.